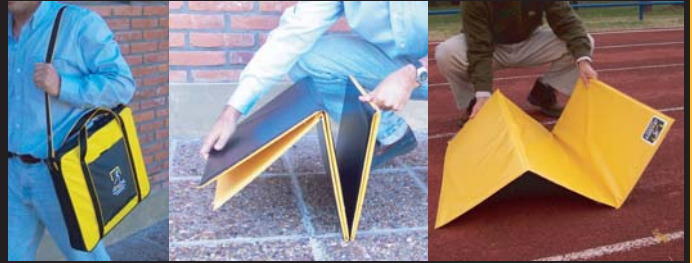


# AXON JUMP<sup>®</sup>

ALFOMBRA DE CONTACTOS PARA  
EVALUACIONES CINEMÁTICAS Y  
ENTRENAMIENTOS PLIOMÉTRICOS



## SALTOS SIMPLES

MÁX CON IZQ, DER, O AMBOS  
ABALAKOV

CMJ CON O SIN CARGA

SQUAT JUMP CON O SIN CARGA

ROCKET JUMP

DROP JUMP CON ALTURA VARIABLE

## SALTOS CONTINUOS

POR NÚM. DE SALTOS

POR TIEMPO

BOUNCE

A PIERNA ÚNICA CON IZQ O DER

## CRONÓMETRO PROGRAMABLE

ACTIVABLE AL CONTACTO Y/O DESPEGUE

## VELOCIDAD

CON PARTIDA LANZADA

CON PARTIDA DETENIDA

## FRECUENCIA EN SKIPPING

MÁXIMA EN 10 SEGS

PROGRAMABLE EN TIEMPO

## PLIOMETRÍA MIEMBROS SUPERIORES

PUSH-UPS

VERTICAL

## POTENCIA ANAERÓBICA CON AXONCPU

## TEST DE REACCIÓN CON AXONCPU

## ENTRENAMIENTOS PLIOMÉTRICOS CON

## FEEDBACK VISUAL Y VARIACIÓN DE:

VOLUMEN

INTENSIDAD

PAUSAS



ALINA ALONSO BERROA, 4.015M, CRANKEON, SUBAKA, SILVANO, 2001, SUBCAMPONA, SUPAMER, 2002, 3ER PUESTO, IBERDAMER, 2002

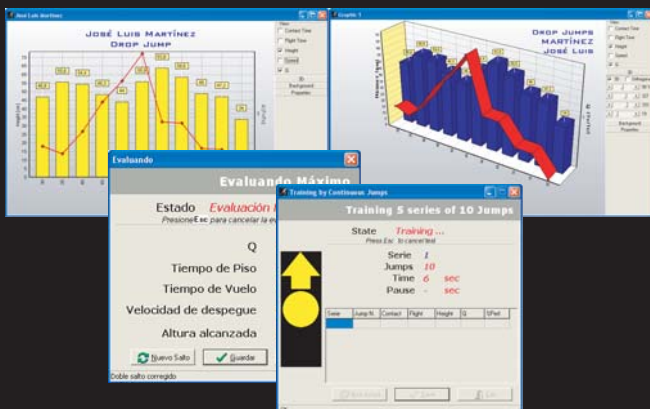
INTEGRAMENTE DISEÑADO,  
DESARROLLADO Y CONSTRUÍDO EN  
ARGENTINA POR  
BIOINGENIEROS ARGENTINOS

### CARACTERÍSTICAS:

SIMPLE E INTUITIVO, INTERFASE GRÁFICA  
FÁCIL TRANSPORTE

APRECIACIÓN DEL SISTEMA: 1MSEG

POSIBILIDAD DE EXPANSIÓN POR MÓDULOS



TEST > PLAN > TRAIN > WIN!

## MODELOS

HAY TRES MODELOS DISPONIBLES DE ALFOMBRAS, UNO PARA CADA NECESIDAD. TODAS TIENEN LAS MISMAS PRESTACIONES. LA DIFERENCIA RADICA EN SU TAMAÑO Y PORTABILIDAD.

### MODELO T

102 x 81 x 0,5 cms  
(33 x 81 x 2 cms)



### MODELO C

138 x 81 x 0,5 cms  
(33 x 81 x 4 cms)



### MODELO S

103 x 82 x 0,5 cms  
(33 x 41 x 5 cms)



## COMPONENTES:

ALFOMBRA



CABLE



CONECTOR  
PARA PC



SOFTWARE  
Y MANUAL

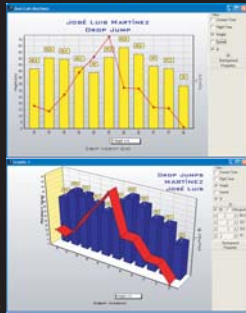


BOLSO



## HERRAMIENTAS:

REGISTRO DE TODO TIPO DE DATOS DE LOS DEPORTISTAS  
GRAFICOS DE DROP JUMPS, EVOLUCIÓN, COMPARACIÓN ENTRE ATLETAS, FATIGA, FRECUENCIA, ETC  
PROMEDIOS DE GRUPOS  
PROMEDIOS DE EVALUACIONES  
REPORTES PERSONALIZADOS  
POSIBILIDAD DE EVALUACIÓN A GRUPOS EN SERIE



## ACCESORIOS:

AXONCYCLE



ALFOMBRAS  
EXTRAS

CABLES DE INTERCONEXIÓN  
DE 10 M

PROLONGADORES DE 20 M

SI NO SABEMOS ADÓNDE ESTAMOS,  
¿CÓMO PODRÍAMOS TRAZAR UN CAMINO HASTA DONDE QUEREMOS LLEGAR?

AQUÍ SE LISTAN ALGUNAS RAZONES POR LAS CUALES EVALUAR:

- PARA TENER UN DATO OBJETIVO DEL PRESUPUESTO MECÁNICO ACTUAL DEL DEPORTISTA
- PARA CONTROLAR SI NOS ACERCAMOS O ALEJAMOS DE LAS METAS PROPUESTAS
- PARA REGISTRAR LA EVOLUCIÓN DE UN DEPORTISTA, UN EQUIPO O GRUPO
- PARA PODER PLANIFICAR EL ENTRENAMIENTO SOBRE BASES CONCRETAS
- PARA SABER OBJETIVAMENTE SI EL ATLETA ESTÁ CANSADO
- PARA SABER SI EL ENTRENAMIENTO ES EFICIENTE
- PARA COMPARAR UN DEPORTISTA CON OTROS
- PARA MOTIVAR AL DEPORTISTA
- PARA ESTIMAR RENDIMIENTOS
- PARA DETECTAR UN TALENTO
- PARA SELECCIONAR GRUPOS
- PARA INVESTIGAR

## REQUERIMIENTOS MÍNIMOS:

HARDWARE: PROCESADOR 486 DXII, 16 MBYTES DE RAM, 15 MBYTES LIBRES EN DISCO, MOUSE, PUERTO PARALELO, MONITOR VGA 800X600, CD ROM Y MODEM.

SOFTWARE: WINDOWS® 95, 98, ME, NT, 2000 o XP

GARANTÍA 6 MESES. SOFTWARE TRILINGÜE (ESPAÑOL, INGLÉS Y PORTUGUÉS) ACTUALIZABLE GRATUITAMENTE POR INTERNET. SOPORTE AL USUARIO VÍA MAIL.

# AXON

BIOINGENIERÍA DEPORTIVA

NUESTRA EMPRESA SE DEDICA EXCLUSIVAMENTE AL DISEÑO, DESARROLLO Y FABRICACIÓN DE PEQUEÑOS DISPOSITIVOS PARA EVALUACIÓN DEPORTIVA FOCALIZÁNDONOS EN LAS EVALUACIONES BIOMECÁNICAS

INT. ATILIO DEPRATI 3822,  
VICENTE LÓPEZ,  
CPA B1603AHD  
BUENOS AIRES,  
ARGENTINA  
(54)(11) 4709 1523 /  
15 5809 2764  
INFO@AXN.COM.AR